

ILP500 – Laboratório de Arquitetura e Organização de Computadores
Prof. Sérgio Luiz Banin

Parte II – Programação C – Plataforma BeeCrowd

BeeCrowd é uma plataforma online e gratuita para estudo de programação de computadores. Nessa plataforma há uma grande quantidade de problemas de programação que podem ser resolvidos pelos estudantes. A solução (programa desenvolvido) pode ser submetida à plataforma que fará a execução do programa e determinará se ele está correto ou não.

A plataforma comporta as linguagens de programação (C, C++, Python, Java, C#, Javascript, Lua, etc) mais usadas atualmente e os estudantes podem enviar tantas soluções quanto quiserem.

Acessar a página através deste link

<https://www.becrowd.com.br/judge/pt/login>

Primeiro faça o seu cadastro e complete todas as informações do seu perfil – caso você não complete o perfil não poderá submeter soluções à plataforma.

Depois que já tiver completado o cadastro você precisará acessar a disciplina e fazer parte dela, para isso siga os passos abaixo:

Clique no botão ACADEMIC



Na tela seguinte clique no botão ACESSAR DISCIPLINA



Na tela seguinte entre com as credenciais da disciplina, que são:

Id Disciplina: 11884

Chave: GBS9TvD

E clique no botão ENTRAR

Autorizar - beecrowd

beecrowd.com.br/judge/pt/disciplines/join

roteiros_estudo_1se... Todos os favoritos

PERFIL NEWS 181 OPORTUNIDADES ACADEMIC CONTESTS PROBLEMAS

ACESSAR

INSIRA A CHAVE PARA ACESSAR A DISCIPLINA

INFORMAÇÃO DA DISCIPLINA

Por favor insira o ID e a chave fornecida para acessar a disciplina.

ID DISCIPLINA

CHAVE

Digitar o Id e a Chave

ENTRAR

© 2023 beecrowd Privacidade | Termos & Condições | FAZ

A partir daí você poderá submeter suas soluções, que serão vistos e avaliados pelo professor.

Mas, atenção, suas soluções só serão contabilizadas se forem submetidas até o prazo definido pelo professor na plataforma, então verifique qual é esse prazo e se programe para cumpri-lo.