

ILP506 – Programação para Dispositivos Móveis

Prof. Sérgio Luiz Banin

Registros de Aula do App 01 – Boas Vindas

Apresentação do site Android Developers

Instalação do Android Studio

Configuração do SDK – Software Development Kit

Configuração de Emuladores Android (AVD)

Criação de um novo projeto Android

Estrutura do projeto criado – sua gravação no HD

- Estrutura do projeto como gravada em disco
- Estrutura do projeto como exibido dentro do Android Studio – opções variadas

Resources

- Cores
- Strings
- Drawables

Desenho de layout (arquivo .xml)

- Layouts precisam ser responsivos
- O que é o ConstraintLayout
- Necessário criar vínculos para os componentes (Views)

Categorias de componentes

- Views
- Containers
- Helpers

Propriedades de componentes (apenas algumas propriedades de uso inicial)

- Layout_width e Layout_height
- Margin
- Padding
- Gravity
- Background
- TextSize

Código Java

- Estrutura (cabeçalho) de método para vínculo com evento onClick
- Método findViewById()
- Classe Random
- Classe Toast